

LE JOUEUR :

LE JOUEUR "PEUT" OU "NE PEUT PAS"

peut

- Lancer, saisir, arrêter, pousser ou frapper le ballon à l'aide des mains (ouvertes ou fermées) des bras, de la tête, du torse, des cuisses et des genoux
- Garder le ballon au maximum 3 secondes. (même s'il est à terre)
- Attraper le ballon à deux mains
- Dribbler ou faire rouler le ballon au sol
- Jouer le ballon assis, à genoux, couché
- Barrer avec le corps le chemin de l'adversaire

Mollets, tibias, pieds INTERDITS

ne peut pas

- Se faire une passe à soi-même
- Refaire un 2^e dribble, effectuer plus de 3 pas après contrôle du ballon
- Jouer passivement
- Accrocher ou frapper le ballon que l'adversaire tient dans ses mains
- Se jeter contre l'adversaire en courant ou en sautant
- Maintenir fortement l'adversaire, le projeter au sol
- Barrer le chemin de l'adversaire avec les bras, les mains, les jambes. Le repousser, le percuter. Utiliser les coudes pour se dégager
- Barrer le chemin de l'adversaire : action agressive touchant le cou, la tête, la nuque
- Accrocher le bras depuis le côté ou par derrière. Ceinturer, retenir l'adversaire par le côté ou le maillot
- Faire perdre à l'adversaire le contrôle de son corps
- Lancer violemment et intentionnellement le ballon contre l'adversaire
- Irrégularités commises avec une forte intensité

AGIR DE MANIERE PRESENTANT UN RISQUE POUR L'INTÉGRITÉ PHYSIQUE OU DANGEREUSE = DISQUALIFICATION

